

Практикум 2.1. В качестве первого инструмента для **тестирования** способностей **мента**

используются
[карты Зенера](#)



Обычно парапсихологические эксперименты использовали генераторы случайных чисел для избежания системных и повторяющихся погрешностей. На практикуме **менталист** имеет возможность выбрать для себя наиболее приемлемый метод чтения мыслей. Совсем необязательно, что этот метод будет интуитивным.

[Карл Зенер](#) предложил использовать колоду из 25 карт. Пять карт каждой разновидности: круг (одна сомкнутая линия), крест (две перекрещенные линии), три волнистые линии, квадрат (четыре линии), пятиконечная звезда.

При проведении опыта экспериментатор использует хорошо перетасованную колоду, вытягивает одну из карт, записывая ответ **менталиста**. Тестируемый (**менталист**) должен правильно определить символ, изображённый на отобранной карте. Эксперимент продолжается до тех пор, пока не закончится колода.



На фото: Солистка "Миража" Маргарита Суханкина вполне довольна экспериментом

Если карты из колоды выпадают абсолютно случайным образом, **менталист**, не обладающий паранормальными способностями, угадает верно примерно 20 процентов колоды. Чем выше процент угаданных карт, тем большая вероятность того, что

испытуемый обладает телепатическими способностями.

Данный **практикум** нельзя отнести к разряду веселого времяпровождения, поэтому будущие **менталисты** получают мотивационный сценарий проведения эксперимента с незначительными и невидимыми глазу нарушениями, благодаря которым **менталист** сможет продемонстрировать своим коллегам "настоящее" **чтение мыслей**

. Сценарий внесет оживление и разрядит серьезный практикум, что необходимо для перехода к следующему этапу обучения.

Практическое использование автором "**Секретов менталиста**" можно увидеть в демонстрационной программе программы ["Чудеса наяву"](#) соответствующего пункта меню или по ссылке: <http://goo.gl/7Wwlv2>.

Александр Чар, Москва 2016